

# TEMA: Sistema Operativo Windows 11

Introducción al Sistema Operativo: El entorno  
Windows. Fundamentos.

Trabajo en el entorno gráfico de Windows:  
ventanas, iconos, menús contextuales, cuadros de  
diálogo.

El escritorio y sus elementos.

El menú Inicio.

Copilot y la IA.

Trabajo colaborativo: Teams, Sharepoint, One  
Drive.

Atajos de teclado de Windows 11.

## Contenido

---

<b>1.</b>	<b>Introducción al sistema operativo: el entorno Windows. Fundamentos. ....</b>	<b>3</b>
1.1.	Sistemas operativos.....	3
1.2.	El entorno Windows. Fundamentos.....	7
<b>2.</b>	<b>Trabajo en el entorno gráfico de Windows: ventanas, iconos, menús contextuales, cuadros de diálogo. ....</b>	<b>11</b>
2.1.	Ventanas.....	11
2.2.	Iconos .....	20
2.3.	Elementos de un menú .....	25
<b>3.</b>	<b>El escritorio y sus elementos. ....</b>	<b>27</b>
3.1.	La barra de tareas.....	29
3.2.	La bandeja del sistema y el Área de notificaciones.....	37
<b>4.</b>	<b>El menú inicio. ....</b>	<b>40</b>
4.1.	Carpeta Accesibilidad de botón Inicio .....	44
<b>5.</b>	<b>Copilot y la IA.....</b>	<b>46</b>
5.1.	De Cortana a Copilot .....	47
5.2.	Copilot en Microsoft 365: asistencia inteligente.....	48
<b>6.</b>	<b>Trabajo colaborativo: Teams, SharePoint y OneDrive .....</b>	<b>49</b>
6.1.	Microsoft Teams.....	50
6.2.	SharePoint .....	60
6.3.	Microsoft OneDrive .....	62
<b>7.</b>	<b>Atajos de teclado de Windows 11.....</b>	<b>69</b>

## 1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA OPERATIVO: EL ENTORNO WINDOWS. FUNDAMENTOS.

### 1.1. Sistemas operativos



Podemos definir al Sistema Operativo como el **programa o programas\***, que permiten controlar y gestionar los recursos físicos del dispositivo (**hardware**), así como el intercambio de información con el usuario (lo que definimos como la interfaz), al tiempo que genera el ambiente en el que funcionan el resto de los programas que utilizamos (también llamados "aplicaciones").

El sistema operativo es, por tanto, un componente esencial del ordenador. Sin él, el equipo no puede arrancar ni ejecutar programas, ya que es el encargado de gestionar los recursos del hardware y proporcionar el entorno necesario para que funcionen el resto de las aplicaciones.

Además de proporcionar la infraestructura necesaria para la ejecución de aplicaciones, el sistema operativo gestiona múltiples servicios que operan en segundo plano y que resultan esenciales para el funcionamiento estable del sistema. Entre ellos se encuentra la planificación de procesos, la sincronización de tareas simultáneas y la gestión compartida de recursos como la memoria, los periféricos o la red. Estas funciones permiten que distintos programas accedan y utilicen los recursos del sistema de forma coordinada y sin interferencias.

Asimismo, el sistema operativo integra aplicaciones básicas preinstaladas que permiten al usuario realizar actividades cotidianas como navegar por internet, redactar documentos, realizar cálculos o reproducir contenido multimedia.

### Funciones del sistema operativo

El sistema operativo (SO), encargado de **controlar y coordinar todos los recursos físicos y lógicos** de un equipo informático tiene las siguientes funciones principales:

#### Gestión del procesador (la CPU)

El SO administra el uso de la CPU mediante un mecanismo llamado **planificación de procesos (scheduling)**, que determina **qué proceso se ejecuta, en qué momento y durante cuánto tiempo**.

Así se consigue repartir de forma justa y eficiente la capacidad de cálculo entre todos los programas en ejecución.

## Gestión de la memoria principal (la RAM)

Asigna a cada proceso la memoria que necesita para funcionar. Si la memoria física no es suficiente, se utiliza **memoria virtual**, que simula espacio adicional en disco (aunque con un rendimiento inferior por su menor velocidad).

## Gestión de entrada/salida (el I/O (input/ output))

Coordina la comunicación entre los programas y los periféricos (impresora, ratón, teclado...) mediante **drivers**. Además, organiza el acceso simultáneo a estos dispositivos evitando conflictos o bloqueos.

## Gestión de los procesos

Controla el **ciclo de vida** de cada proceso: su creación, ejecución, suspensión o finalización. También se encarga de gestionar procesos en segundo plano, e incluso **forzar el cierre de aquellos que no responden**, garantizando la estabilidad del sistema.

## Gestión de usuarios y permisos

Permite controlar el **acceso a recursos del sistema** (archivos, carpetas, programas...) asegurando que sólo los usuarios o programas autorizados puedan utilizarlos, reforzando la **seguridad y la privacidad**.

## Gestión del sistema de archivos

Organiza la información almacenada en discos mediante **directorios y archivos**, permitiendo su creación, lectura, modificación o borrado. También administra los **permisos de acceso** asociados a cada elemento.



*Un sistema de archivos es el componente del sistema operativo que define cómo se almacenan, organizan, gestionan y acceden los datos en un medio de almacenamiento (como un disco duro, SSD o memoria USB). Es como una*

*estructura lógica que transforma los bloques físicos de datos en archivos comprensibles por el usuario y el sistema operativo. (Ejemplos: NTFS, FAT, EXFAT...)*

## Supervisión y diagnóstico

El sistema operativo recoge información sobre el funcionamiento del equipo (rendimiento, errores, actividad de los procesos...) que puede utilizarse para **diagnóstico, mantenimiento preventivo y resolución de fallos**.

## Comunicación a través de la interfaz de usuario

Proporciona los mecanismos para que el usuario se comunique con el sistema:

- **CLI (Command Line Interface):** a través de comandos escritos.
- **GUI (Graphical User Interface):** mediante **elementos gráficos** como ventanas, iconos o menús, mucho más intuitiva para usuarios no expertos.



*Interfaz es cualquier medio o mecanismo que permite la comunicación funcional entre dos partes, ya sean usuario-sistema, programa-hardware, o componente-componente.*

## Windows 11: La evolución del sistema operativo

Tras la consolidación lograda con Windows 10, Windows 11 representa una evolución orientada a la productividad, la eficiencia y la modernización visual. Su interfaz rediseñada introduce esquinas redondeadas, un menú Inicio centrado y una barra de tareas reorganizada, marcando un cambio estético notable respecto a versiones anteriores.

Entre sus principales innovaciones funcionales destacan **Snap Layouts**, que optimiza la organización de ventanas; el **panel de widgets personalizables**, que ofrece acceso rápido a información como clima, noticias o calendario (retomando y modernizando el concepto de los antiguos gadgets de escritorio de Windows 7); y la **integración de Microsoft Teams**, que en versiones iniciales aparecía anclada por defecto en la barra de tareas, aunque su presencia actual depende de la configuración del sistema o del tipo de cuenta.

El Explorador de archivos ha sido rediseñado con menús simplificados, incorporación de **pestañas** para una navegación más ágil, y una mayor visibilidad de **OneDrive**, que ahora ocupa una posición destacada en el panel de navegación. Esta integración permite gestionar archivos en la nube como si fueran locales, facilitando la sincronización entre dispositivos y reforzando el enfoque de trabajo híbrido.

También se han renovado los **menús contextuales**, con un diseño más compacto y jerarquizado. Aunque inicialmente limitaban el acceso directo a opciones clásicas, actualizaciones recientes permiten personalizarlos o restaurar su versión tradicional. En la mayoría de los casos, se accede a la versión clásica accediendo a *“Mostrar más opciones”* En cuanto a la barra de tareas, se han restituido funciones como el arrastre y suelta de elementos, y se ha introducido la reducción automática del tamaño de los iconos cuando hay múltiples aplicaciones abiertas.

El sistema de **notificaciones** ha sido mejorado con agrupación por aplicación, posibilidad de responder directamente desde el aviso, y una integración más estrecha con el calendario. La función *No molestar* permite suspender alertas, y la **pantalla de bloqueo** puede mostrar widgets dinámicos configurables.

Windows 11 incorpora además actualizaciones más pequeñas y rápidas, mejor rendimiento energético en dispositivos portátiles, mayor compatibilidad con aplicaciones Android, y soporte para tecnologías emergentes como Bluetooth LE Audio y Wi-Fi 7. A nivel de eficiencia, destaca el nuevo modo de administración de recursos desde el Administrador de tareas, que permite controlar el impacto de los procesos en segundo plano.

Se mantienen e incluso amplían **los atajos de teclado** que facilitan la interacción avanzada con el sistema, como Windows + Z para Snap Layouts o Windows + A para acceder al centro de acciones rápidas.

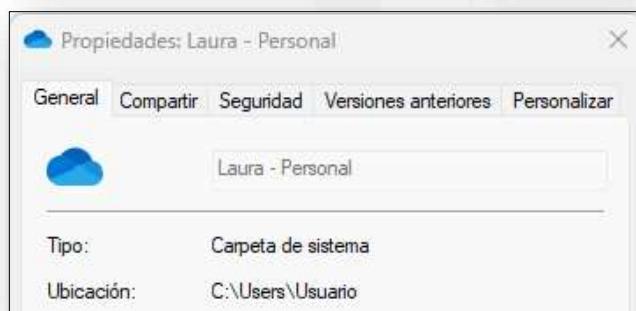
Con estos cambios, Windows 11 se presenta como un sistema operativo más moderno, ágil y visualmente atractivo, adaptado a las necesidades actuales de productividad, conectividad y experiencia de usuario.

## 1.2. El entorno Windows. Fundamentos.

El sistema operativo Windows basa su interfaz en el uso de ventanas. Cada aplicación se abre en un recuadro llamado ventana, lo que nos permite tener varias aplicaciones funcionando a la vez e ir moviéndonos de una a otra. La mayor parte de las ventanas de Windows tienen la misma estructura.

En el entorno de Windows nos encontramos con menús, botones, barras de desplazamiento, casillas, controles...

En algunos cuadros de diálogo, es habitual el uso de **fichas (pestañas)**, dividiendo los comandos y las opciones por tema. Solo puede verse una ficha o un conjunto de opciones a la vez. La ficha seleccionada aparece delante de las otras.





En las ventanas de Windows nos encontramos los **botones de comando**, que ejecutan una acción al hacer clic en él. Estos botones se identifican porque cuando colocamos el puntero sobre el elemento, éste aparece enmarcado en un suave rectángulo de color. Además, la mayoría de ellos, mostrarán información sobre la función que realiza dicho botón.


SIN SELECCIONAR



SELECCIONADA OPCIÓN NUEVO



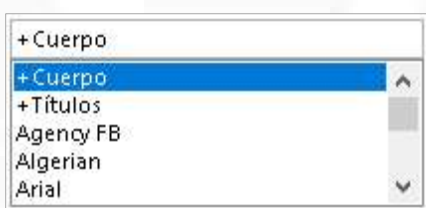
Un botón muy común en el sistema Windows es el **botón de opción**  , que permite realizar una selección. Normalmente aparece en los cuadros de diálogo y en las opciones de configuración. Si aparece con el fondo en blanco es que está desactivada, y el fondo en color, activado. Otra forma parecida de activar o desactivar una opción es la **casilla de selección**  .

Para ajustar una configuración en un intervalo de valores, Windows 11 nos ofrece los **controles deslizantes**  , que nos permite estipular el valor arrastrando el control sobre la barra.

En ocasiones, también nos encontraremos **cuadros de texto**, algunos incluidos dentro de un cuadro de diálogo, que tendrá un cursor que nos indica que podemos escribir en él.



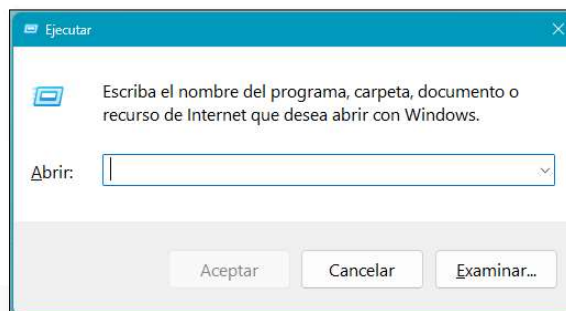
Windows nos da muchas opciones a la hora de configurar aspectos de nuestro dispositivo, y dos formas para presentarnos todas ellas son: las **listas desplegables** y los **cuadros de lista**. En el primero, nos aparecerá la opción que está marcada, pero al pulsar el comando, nos aparecerá la lista completa para que podamos elegir otra opción.



En el caso de los **cuadros de lista**, algunas o todas las opciones están visibles sin necesidad de abrir la lista.

Windows está diseñado para intentar facilitar la tarea al usuario, por lo cual ofrece una interfaz o escritorio sencillo que permite al usuario no conocer comandos ni técnicas informáticas para ejecutar o abrir aplicaciones, programas o herramientas. Aun así, para ello tenemos la opción de **EJECUTAR**.

Al abrir *Ejecutar*, se escribe el nombre del programa, carpeta, documento o recurso de internet que desea abrir con Windows. Se puede acceder a él de tres formas:



1. Podemos usar el cuadro de búsqueda ingresando el término **EJECUTAR**.
2. Podemos acceder desde el menú contextual del botón Inicio, seleccionamos opción *Ejecutar*.
3. A través del acceso por teclado **Tecla Windows + R**.
4. **Desde el Administrador de tareas:** Pulsa Ctrl + Shift + Esc para abrir el Administrador de tareas → haz clic en "**Archivo**" → "**Ejecutar nueva tarea**".

Algunas de las acciones<sup>1</sup> más útiles que podemos realizar son:

<b>CMD:</b> Abre el símbolo del sistema. Accedemos a la consola MS-DOS.	<b>TASKMGR:</b> abre el administrador de tareas de Windows.
<b>MRT:</b> abre la herramienta de eliminación de software malintencionado de Windows.	<b>STIKYNOT:</b> abre las notas rápidas de Windows.
<b>EXPLORER:</b> Abre el explorador de Windows.	<b>CONTROL:</b> abre la herramienta Panel de Control de Windows.
<b>CONTROL ADMINTOOLS:</b> abre las Herramientas administrativas de Windows.	<b>UTILMAN:</b> abre el administrador de utilidades de Windows.
<b>MSCONFIG:</b> Abre el configurador del Sistema.	<b>REGEDIT:</b> Abre el editor del registro.
<b>SYSTEMINFO:</b> muestra información de la configuración del sistema operativo de un equipo.	<b>CHKDSK:</b> abre el comprobador de errores.
<b>DEFRAG:</b> abre la herramienta de <i>desfragmentación de discos</i> .	<b>CLEANMGR:</b> abre la herramienta <i>Liberador de espacio en disco</i> .
<b>FORMAT:</b> formatea (borra) por completo la unidad de disco que seleccionemos.	<b>NETSTAT:</b> muestra estadísticas del protocolo y conexiones TCP/IP actuales.
<b>INETCPL.CPL:</b> abre las propiedades de Internet en Windows.	<b>FIREWALLCPL:</b> abre la configuración del Firewall de Windows.

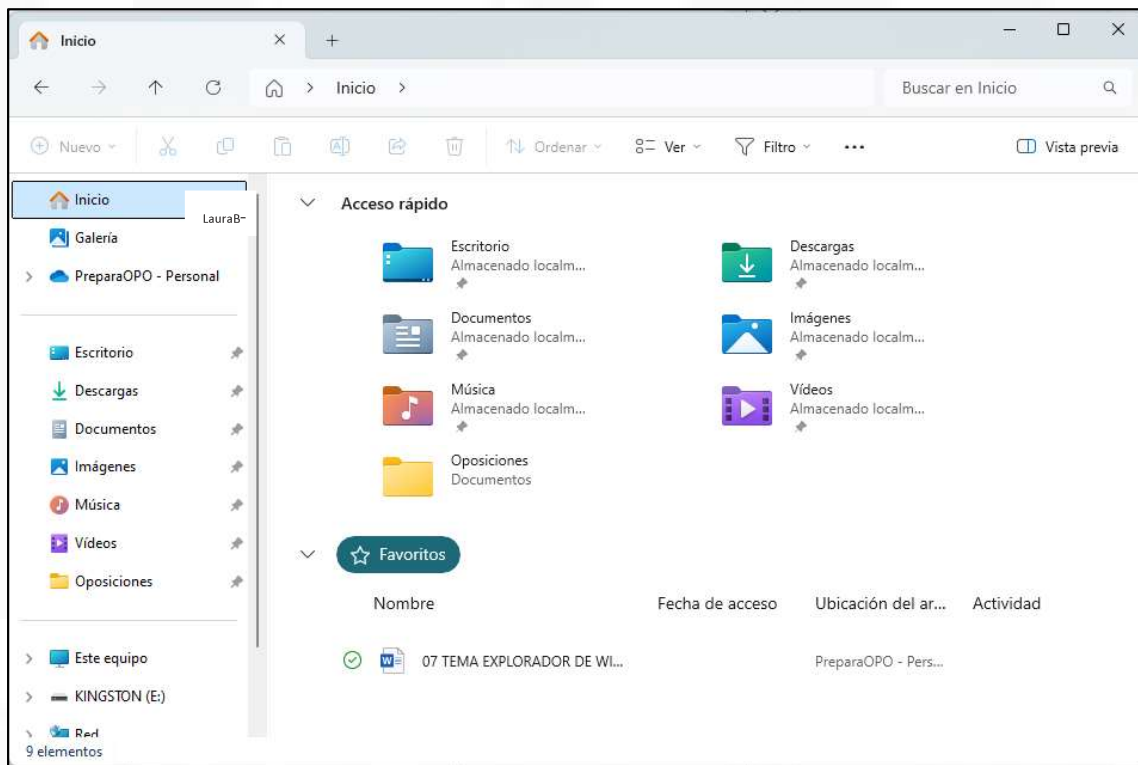
<sup>1</sup> En algunos casos, no solo basta con introducir el comando, sino que hay que conocer la sintaxis para que se ejecute la acción, por ejemplo, **ERASE [unidad:][ruta]archivo**

<b>ERASE.</b> Elimina uno o varios archivos.	<b>PING:</b> mide la latencia o el tiempo de espera entre petición y respuesta de una conexión de datos.
<b>IPCONFIG/ALL.</b> Muestra toda la información disponible en el adaptador o tarjeta de red empleado.	<b>IPCONFIG /RELEASE:</b> Libera la dirección IP del adaptador especificado.
<b>IPCONFIG /RENEW:</b> Renueva la dirección IP del adaptador especificado	

## 2. TRABAJO EN EL ENTORNO GRÁFICO DE WINDOWS: VENTANAS, ICONOS, MENÚS CONTEXTUALES, CUADROS DE DIÁLOGO.

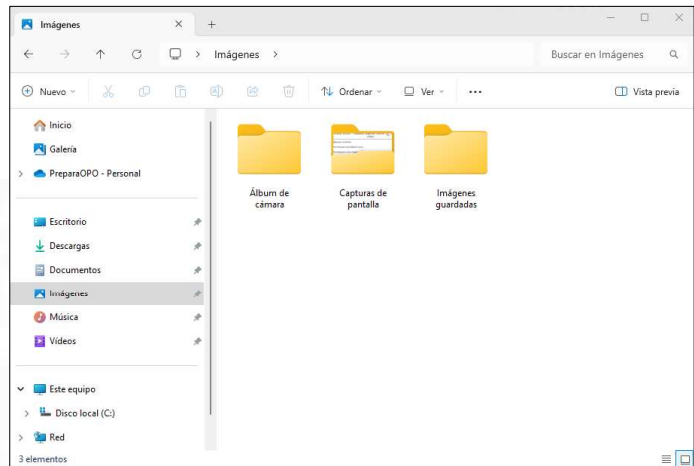
### 2.1. Ventanas

En Windows, cada aplicación se abre en un recuadro llamado **ventana**. Windows permite tener varias aplicaciones funcionando a la vez e ir cambiando de una a otra, mostrando u ocultando sus ventanas. La mayor parte de las ventanas de Windows siguen la misma estructura y un funcionamiento similar, generalmente como la que puedes ver en esta imagen.

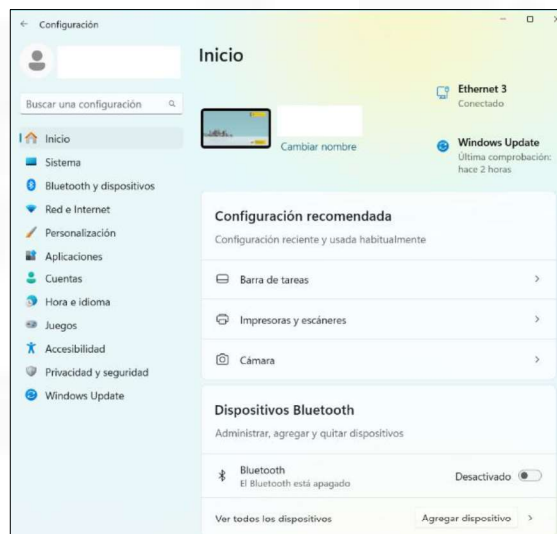


## Tipos de ventanas

**Ventanas del Explorador de Windows.** Accederemos a este tipo de ventana cada vez que abramos una carpeta para ver su contenido.



**Ventana de opciones de configuración.** Son ventanas desde las que podemos configurar el sistema. En la parte izquierda tienen un panel de Tareas con las diversas categorías del tema correspondiente, mientras que en la parte derecha aparecen los controles para modificar las opciones de dicha categoría.



**Cuadros de diálogo:** Es un tipo de ventana, que no es como las convencionales que podemos dejar en segundo plano o minimizar y seguir trabajando. Los cuadros de diálogo interrumpen el uso del programa hasta que lo cerramos. Muchas veces nos encontraremos con mensajes, que preguntan qué acción realizar, nos informan de un evento del sistema, o nos pide que

introduzcamos un valor. Cuando aparecen estos mensajes es porque el programa necesita una respuesta para saber qué hacer a continuación, por ello no podremos continuar con nuestra tarea hasta que hayamos elegido una opción.

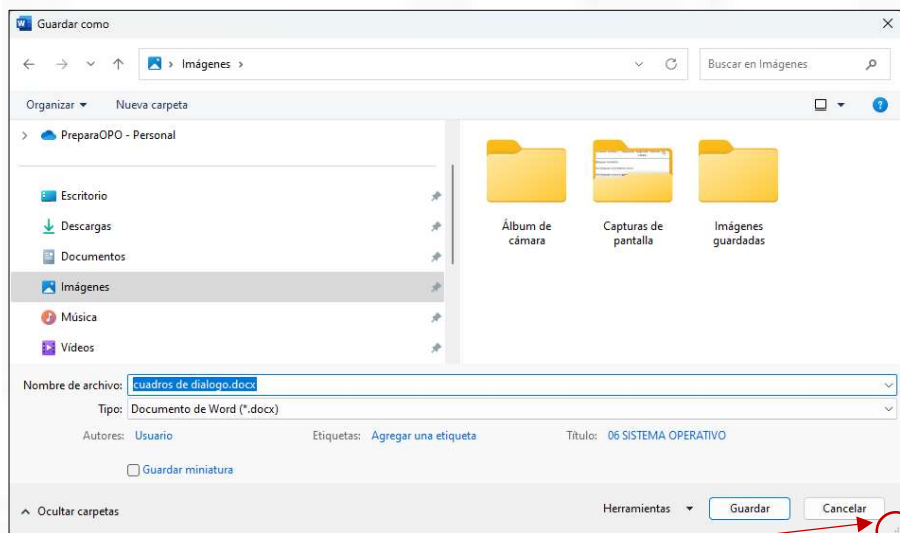
Al contrario que las ventanas típicas, la mayoría de los cuadros de diálogo no pueden maximizarse,



minimizarse ni cambiar de tamaño, aunque sí se pueden mover.

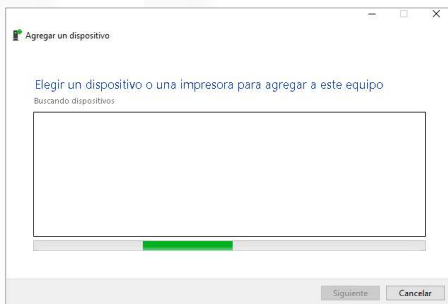
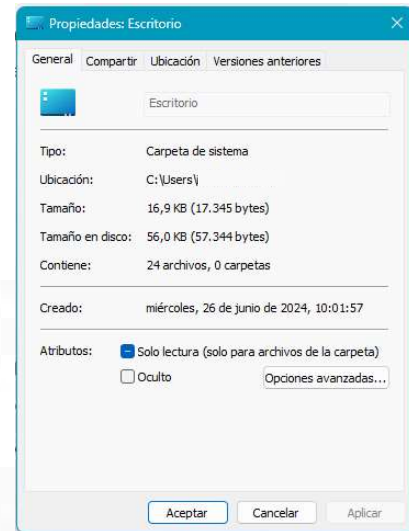
## Ventanas de diálogo abrir/guardar.

Tienen una apariencia similar al Explorador de archivos (sin la barra de herramientas o comandos), pero sirven para elegir un archivo o carpeta para abrir, o la ubicación de un archivo para guardar. Al igual que los cuadros de diálogo, no permiten continuar con la tarea, hasta que se termina la acción.



Estos puntos formando un triángulo invertido indican que se puede cambiar el tamaño de la ventana.

**Ventana de propiedades:** Nos permiten cambiar las propiedades del objeto sobre el que se pulsa, organizando las opciones en distintas pestañas.

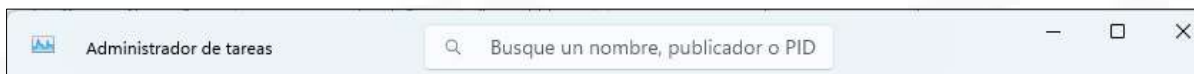


**Ventanas de asistente:** Normalmente nos da una serie de opciones a escoger o rellenar, y un botón **Siguiente** que nos permite avanzar, hasta la última ventana, en la que el botón será Finalizar.

## Conceptos básicos de las ventanas

Vamos a describir los conceptos básicos de las ventanas:

➤ **Barra de título** está situada en la parte superior de la ventana. Indica el nombre del programa o documento.



También se muestra en las pestañas del explorador:



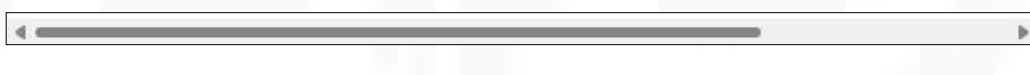
➤ **Botones de tamaños** permiten variar el tamaño de las ventanas. Están situados en la esquina superior derecha y permiten minimizar, maximizar-restaurar y cerrar.






- **Minimizar:** Convierte la ventana en un botón situado en la barra de tareas de Windows, escondiendo la ventana y mostrando lo que haya tras ella.

- **Maximizar:** Amplía el tamaño de la ventana a toda el área de trabajo, sin dejar de mostrar la barra de tareas. Desarrollaremos la función Snap Layout o distribución de las ventanas en otro apartado.
- **Restaurar:** Da a la ventana un tamaño menor al de pantalla completa, para permitirnos ajustar el tamaño y la posición que consideremos oportuno. Por defecto adopta el tamaño y posición de la última vez que fue restaurada. Sólo se muestra cuando la ventana está maximizada, sustituyendo al botón maximizar.
- **Cerrar (ALT+F4):** Se encarga de cerrar la ventana. En el caso de haber realizado cambios en algún documento te preguntará si deseas guardar los cambios antes de cerrar.

**Barras de desplazamiento:** Permiten movernos a lo largo y ancho de la hoja de forma rápida y sencilla. Hay barras para desplazar horizontal y verticalmente. La barra sólo se activará, cuando haya contenido de la pantalla que no cabe en la ventana. Además, el tamaño de la barra dependerá de cuánto contenido existe fuera de nuestro área de visualización: Si la barra es muy pequeña, es porque hay mucho contenido no visible, si es grande, todo lo contrario. Podemos desplazarnos de distintas formas: arrastrando la barra con el ratón, haciendo clic en las flechas que hay a los extremos o, en el caso de la barra vertical, también podremos moviendo la rueda central del ratón hacia arriba o hacia abajo, si el nuestro dispone de una.

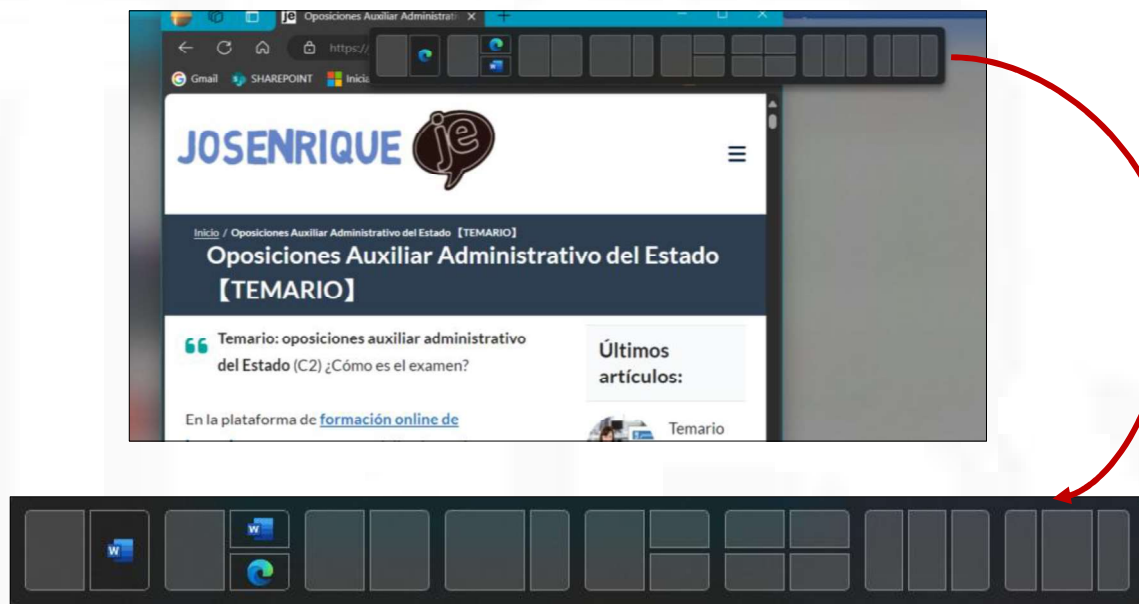


## *Redimensionar una ventana*

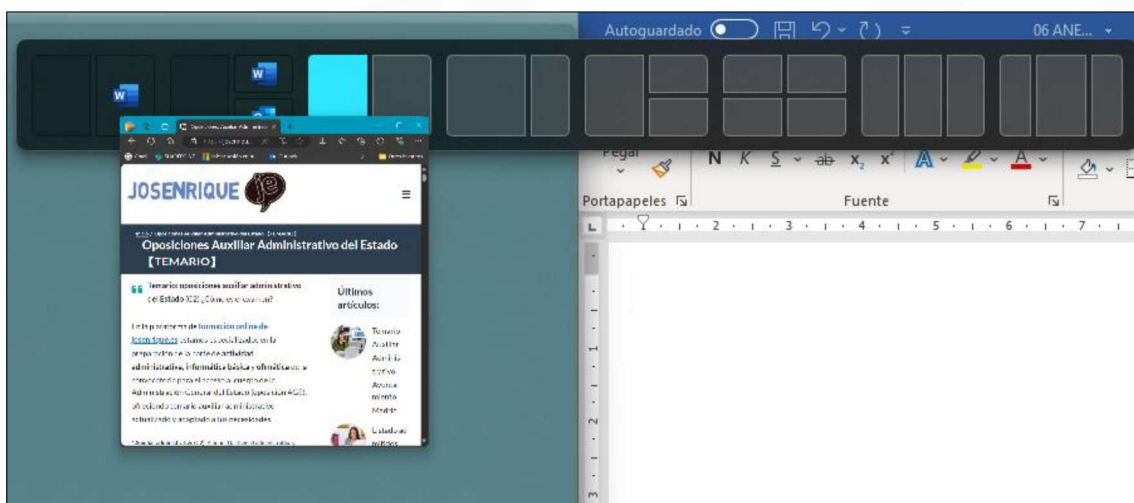
Podemos personalizar el tamaño de una ventana colocando el cursor en el borde de la ventana. Cuando apreciemos que su forma cambia a una flecha bidireccional , estamos bien situados. Haciendo clic y arrastrando podremos darle forma. En los bordes derecho e izquierdo cambiaremos el ancho. En los bordes superior e inferior cambiaremos la altura  y en el caso de querer cambiar ambos, podemos posicionar el ratón en cualquiera de las esquinas de la ventana . Esto es posible siempre que la ventana no esté en estado maximizado. En caso de que esté maximizada, es decir, ocupe toda la pantalla, puedes hacer un doble clic sobre la barra superior de la ventana y se restaurará, permitiéndote ajustar el tamaño.

## Organización de ventanas

La organización clásica de ventanas en disposición **cascada**, **apilada** o en paralelo ha sido reemplazada por un sistema más visual y dinámico llamado **Snap Layouts**. Esta función permite distribuir ventanas en la pantalla mediante patrones prediseñados al pasar el cursor sobre el botón de maximizar, o arrastrando la ventana a la parte superior de la pantalla, facilitando la multitarea sin necesidad de arrastrar manualmente cada ventana.



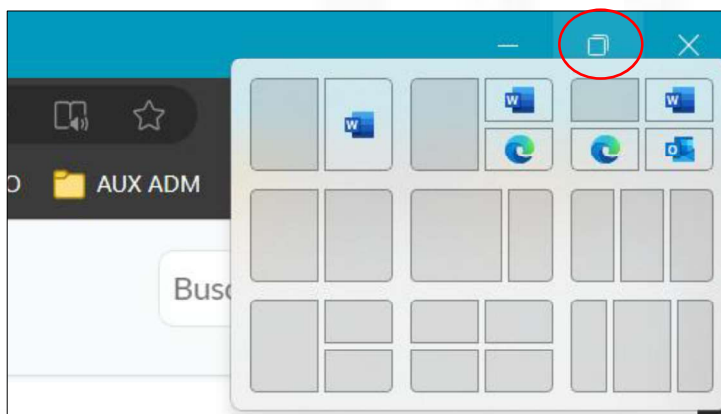
En las diferentes opciones de distribución de las ventanas, vamos arrastrando por la zona hasta elegir el lugar donde queremos que se sitúe esa ventana. La cantidad de plantillas que aparecen dependerá del tamaño del monitor, la resolución y el escalado.



Al elegir el hueco propuesto por el sistema donde poner el programa, se sombreadrá la zona para ayudarte a previsualizar la posición final de la ventana. El sistema te mostrará otras aplicaciones abiertas para que puedas crear un grupo. Los grupos se muestran tanto en la barra de tareas como en la vista de tareas, priorizando la vista conjunta de programas y facilitando el salto entre diversos grupos y combinaciones de ventana, pero eso es más fácil verlo en la vídeo clase. En el siguiente apartado definiremos los grupos de acoplamiento.

Para cambiar entre los grupos de ventana pulsamos ALT + TAB o los iconos de la barra de tareas.

Si situamos el cursor sobre el botón de maximizar de una ventana, también nos aparece el menú Snap Layouts.



*\*Recordemos que las plantillas que aparezcan dependerán del tamaño, resolución o escala de la pantalla.*

## Grupos de acoplamiento

Los **grupos de acoplamiento** o *Snap Groups* son conjuntos de ventanas que previamente has organizado mediante la función de distribución automática en pantalla (Snap Layouts), y que el sistema los recuerda como una unidad para facilitar su restauración y gestión. Cuando desplegamos las opciones de distribución de pantalla, hay unas ya predeterminadas por el sistema, y otras en blanco. Cuando pasamos



el cursor por encima de cualquiera de las aplicaciones que están dentro de uno de los grupos, aparece la miniatura del grupo.

Tal como se cambia el tamaño o se cierra alguna de las ventanas que forman un grupo, el grupo continua con el resto de ventanas acopladas en su lugar.

## Funciones de las ventanas<sup>2</sup>

### Acoplar

Consiste en el ajuste automático de las ventanas en proporción geométrica: al mover la misma hacia el borde izquierdo o derecho, la ventana se ajusta automáticamente hacia dicho margen. Veremos un pequeño relieve sombreado que nos indicará cómo va a ajustarse y al soltar se aplicará. Si hay más ventanas abiertas, éstas se muestran en la mitad libre de la pantalla, y podemos elegir qué ventana de entre esas, ocupara esa mitad de la pantalla. Al mover la ventana hacia el borde superior de la misma esta se maximiza.

ATAJOS DE TECLADO PARA LA FUNCIÓN SNAP	
Tecla Windows + flecha Izquierda	Hacer snap de la ventana activa a la izquierda. Dependiendo de la organización que ya hayas implementado en tu escritorio, el tamaño de la ventana será distinto
Tecla Windows + flecha Derecha	Hacer snap de la ventana activa a la derecha.
Tecla Windows + flecha Arriba	Maximiza la ventana. En ocasiones, este atajo sitúa la ventana en una de las dos esquinas superiores, dependiendo del tipo de distribución que estés empleando
Tecla Windows + flecha Abajo	Minimiza las aplicaciones o las envía a las esquinas inferiores de la pantalla

---

<sup>2</sup> Funciones conocidas como el Aero Shake (al agitar la barra de título de la ventana activa se minimizan todas las demás ventanas) viene en Windows 11 desactivada, pero podemos activarla en Configuración> Sistema> Multitarea> Escritorios.

## Peek

Está desactivada por defecto la opción de visualizar escritorio sin minimizar las ventanas una a una, pasando sobre la parte derecha de la barra de tareas. Eso permitía *ver temporalmente* el escritorio **sin minimizar las ventanas** porque las ventanas se volvían transparentes momentáneamente. Al mover el cursor, todo volvía a la posición en que estaban las ventanas. Sin embargo, esa opción sigue activa usando **Windows + ,** (coma).

A veces se confunde este efecto con mostrar escritorio, pero *Mostrar escritorio* oculta las ventanas y *Aero Peek* solo las vuelve transparentes para “echar un vistazo”.

*Mostrar el escritorio*



Haciendo click en la esquina inferior derecha de la barra de tareas, se nos muestra el escritorio de forma permanente. Es equivalente a minimizar todas las ventanas. Si volvemos a pulsar las ventanas volverán a su estado original, siempre y cuando no hayamos abierto otra ventana. (También podemos utilizar **Windows + D**).

## Vista en miniatura

La vista en miniatura es una función de Windows que permite previsualizar el contenido de una ventana minimizada. Cuando una aplicación está abierta pero minimizada, al pasar el puntero del ratón por encima de su icono en la barra de tareas, se muestra una pequeña imagen (thumbnail) con su aspecto actual. Es una manera rápida de identificar y volver a una ventana sin necesidad de abrirla por completo.

Esta función complementa otros métodos para cambiar de ventana:

1. **ALT + TAB:** Muestra todas las ventanas abiertas en forma de mosaico.
  - Manteniendo pulsada la tecla **ALT** y presionando **TAB** repetidamente, nos movemos por las diferentes ventanas.
  - Para activar una ventana, basta con soltar **ALT** cuando esté seleccionada.

2. **CTRL + ALT + TAB:** Funciona de forma similar a ALT+TAB, pero la vista de ventanas abiertas permanece fija en la pantalla incluso después de soltar las teclas.
  - Podemos desplazarnos con las flechas del teclado.
  - Para seleccionar una ventana, usamos **ENTER** o hacemos clic con el ratón.
3. **Windows + TAB:** Abre la vista de tareas, que permite cambiar entre ventanas y acceder a los **escritorios virtuales**.

En la clase veremos más cómodamente estas opciones y cómo aprovecharlas para trabajar de forma más ágil.

## 2.2. Iconos

Un **icono** es una pequeña imagen que representa visualmente un programa, archivo, carpeta o función del sistema operativo. Su principal función es facilitar la identificación y el acceso rápido al elemento que representa. Los iconos pueden encontrarse en el escritorio, la barra de tareas, el menú de inicio o dentro de carpetas.

### Iconos de escritorio

Los iconos del escritorio son elementos que se activan haciendo doble clic con el ratón o con el dedo en pantallas táctiles.

Podemos personalizar y definir el aspecto de los iconos: sobre el **Escritorio** hacemos clic con el **botón secundario** del ratón y en el menú contextual seleccionamos **Ver**, y en el desplegable podemos elegir como visualizarlo: **Iconos grandes**, **Iconos medianos** o **Iconos pequeños**. También aparece **Organizar iconos automáticamente**, **Alinear iconos a la cuadrícula** y **Mostrar iconos del escritorio**.

Podemos ordenarlos según: **Nombre**, **Tamaño**, **Tipo de elemento** o **Fecha de modificación**.

Los iconos pueden ser de tres tipos:

- ⇒ **Programas** (*también llamados ejecutables*).
- ⇒ **Carpetas** que contienen archivos.